

CURSO 2021-22

- LEARN ENGLISH - ENGLISH CLASS
- ROBÓTICA EDUCATIVA
- PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS CON SCRATCH

CONDICIONES GENERALES

- La duración del curso es desde octubre hasta mayo, dando comienzo el próximo 1 de octubre.
- En caso de baja de alguna actividad se notificará por teléfono (687904154 o 695587840) o e-mail (info@universal-idiomas.com) antes del día 20 del mes anterior a que ésta se produzca, en caso contrario no se devolverá el importe de la mensualidad. Los recibos se cobrarán mediante domiciliación bancaria entre los días 1 y 5 de cada mes. El coste de la devolución de recibos será 4 €.
- La formación de los grupos esta supeditada a la inscripción de un numero mínimo de alumnos.
- **UTILIZAREMOS EL CORREO ELECTRONICO PARA AVISOS Y COMUNICACIONES**, por lo que les recomendamos que lo revisen.

LEARN ENGLISH - ENGLISH CLASS

UNIVERSAL IDIOMAS Y EXTRAESCOLARES somos un centro con una larga experiencia en la organización de cursos de idiomas en colegios de toda la provincia.

Nuestro objetivo es colaborar con el colegio y las familias en la formación de los niños y jóvenes en las actividades que proponemos fuera del horario escolar, fomentando el esfuerzo, el trabajo en equipo, la solidaridad, el compromiso y la disciplina.

Aprender idiomas en el mismo colegio es una gran ventaja de tiempo y comodidad. Los cursos tienen lugar fuera del horario escolar (mediodía y/o tardes), con todas las ventajas de la academia sin tener que desplazarse del colegio.

El principal objetivo de la enseñanza de las lenguas extranjeras es posibilitar la comunicación interpersonal con hablantes de otros idiomas. Esto es, **no se trata de enseñar una lengua, sino de enseñar a comunicarse en ella.**

Con nuestros cursos pretendemos aprovechar al máximo la especial plasticidad para el desarrollo de las destrezas de comunicación básicas que poseen los niños y niñas durante la etapa de Educación

Infantil y Primaria, así como reforzar y poner en práctica los conocimientos de la lengua inglesa en los estudiantes de Ed. Secundaria y Bachiller.

Entre los objetivos generales de nuestros cursos está conseguir sensibilizar e iniciar a los niños en el aprendizaje de una lengua extranjera estimulando el deseo de jugar y aprender en el mismo, al mismo tiempo que promovemos la participación activa de los alumnos en el aula de forma creativa a través de historias divertidas, actividades, juegos dinámicos y cognitivamente estimulantes, provocando un manejo inconsciente, directo y natural del idioma sin proceso previo de traducción, y trabajando habilidades tales como la observación, el autoaprendizaje y la memoria.

Así pues, la **comunicación oral** es siempre el objetivo principal de nuestros cursos, tratando de hacer que aprender el idioma resulte divertido y gratificante siendo los alumnos conscientes de su progreso en comprensión auditiva, lectora, expresión oral y escrita y, así muestren gran interés por utilizar esta lengua que todavía no conocen, para comunicarse, ayudándoles a superar el miedo escénico.

Trabajamos con grupos reducidos entre 8 y 14 estudiantes.
Nuestro equipo de docentes posee la experiencia y la formación adecuadas para optimizar los resultados y objetivos de cada grupo de trabajo.



Preparamos a nuestros alumnos a los diferentes exámenes de la Universidad de Cambridge, según niveles.

Universal Idiomas somos centro preparador acreditado por Cambridge Assessment y British Council

[PULSE AQUÍ: INSCRIPCIÓN ON LINE](#)

INGLÉS INFANTIL: MARTES Y JUEVES MEDIODÍA

INGLÉS PRIMARIA: MARTES Y VIERNES MEDIODÍA

INGLÉS ESO: MARTES Y JUEVES DE 17 A 18

PRECIO: 39€/MES / 50€ MATERIAL Y MATRÍCULA (PAGO ÚNICO)

ROBÓTICA EDUCATIVA

La Robótica Educativa es un sistema de enseñanza interdisciplinaria que potencia el desarrollo de habilidades y competencias en los alumnos.

Este sistema de enseñanza es interdisciplinario porque abarca áreas de diferentes asignaturas del programa escolar reglado.

Así, en los cursos de Robótica Educativa bien estructurados, se trabajan áreas de Ciencias, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas, lo que en inglés se conoce con las siglas STEM (Science, Technology, Engineering, Mathematics), así como áreas de Lingüística y también de Creatividad, contando además con la metodología LEGO® EDUCACIÓN

Las habilidades y competencias de los alumnos se ven desarrolladas de una forma efectiva, se plantean actividades que los alumnos deben resolver como retos, en grupo, aportando soluciones elaboradas entre todos los miembros.

Así, se trabajan aspectos como:

- El trabajo en grupo, aprendiendo que, generalmente, las soluciones a los retos encontradas en grupo suelen ser mejores y más efectivas, que las soluciones pensadas individualmente.
- El liderazgo, al hacer que el alumno, al verse capaz de resolver retos cada vez más complejos, tenga la confianza en sí mismo necesaria para ser líder en el futuro.

Se aprende también a manejar la frustración del "fracaso" que supone el plantear soluciones erróneas. El error forma parte del proceso de aprendizaje.

Así pues, la robótica educativa permite trabajar el aprendizaje basado en problemas y proyectos de forma sencilla y divertida, convirtiendo a la robótica como un medio para desarrollar las competencias básicas y profundizar en temas de sociabilización, iniciativa, creatividad, liderazgo y trabajo colaborativo.

ROBÓTICA PRIMARIA: MIERCOLES DE 15:00-16:30

PRECIO: 45€/MES.

[PULSE AQUÍ: INSCRIPCIÓN ON LINE](#)

ROBÓTICA EDUCATIVA... ¡PARA ED. INFANTIL!

En los cursos de **educación infantil**, el enfoque a la hora de incluir actividades con programación o robótica ha de ser diferente, esto es algo imprescindible, ya que en estos cursos se han de instaurar competencias muy diferentes a los cursos de primaria. Mientras que en Secundaria y Bachillerato podemos proporcionar retos y plantear problemas muy complejos, en Educación Infantil debemos utilizar la tecnología como un accesorio a la labor educativa.

Para esto utilizamos recursos adecuados a los conocimientos y destrezas de los alumnos, como son "**LEGODUPLO**" (bloques de lego de tamaño gigante para que los alumnos se familiaricen con el montaje de robots y también con los diferentes entornos: La escuela, la granja, tren de los números, diferentes vehículos...).

Además trabajaremos con "**BEEBOT**" y "**MOUSEBOT**", pequeños robots con los que introduciremos a nuestros alumnos al mundo de la programación. Con ellos, los alumnos trabajarán las ordenes secuenciales, el trabajo colaborativo, la orientación espacial (direcciones, distancias...).

A través de nuestro tablero personalizado, "**BEEBOT**" y "**MOUSEBOT**", los alumnos reforzarán los diferentes contenidos didácticos que van aprendiendo en su día a día en el aula (los elementos de la escuela, la familia, partes del cuerpo, transportes, la comida...etc).

Los alumnos trabajarán por parejas cuando trabajemos con los "**LEGODUPLOS**", y haremos sesiones grupales y dinámicas cuando trabajemos con el "**MOUSEBOT**", siempre en sesiones de 1 hora/semana.

Como **elemento diferenciador y valor añadido**, esta actividad la realizamos **completamente en inglés**.

ROBÓTICA INFANTIL: VIERNES MEDIODÍA

PRECIO: 30 €/MES.

[PULSE AQUÍ: INSCRIPCIÓN ON LINE](#)

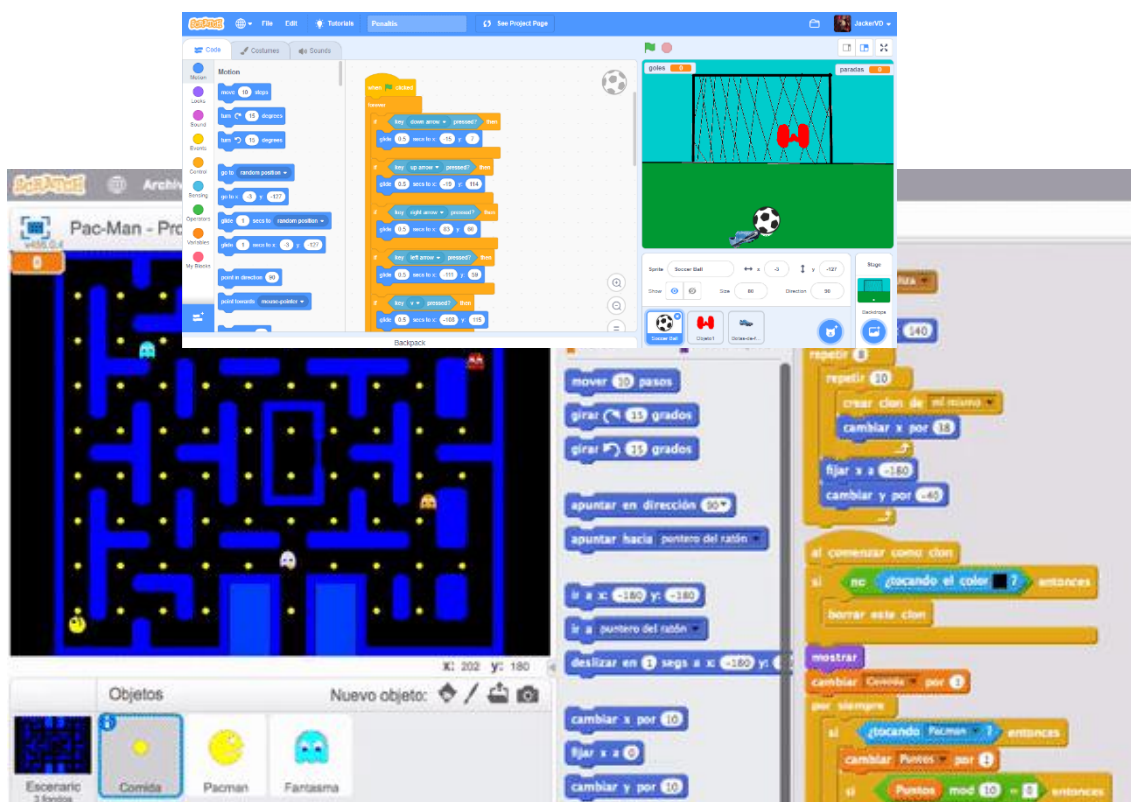
PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS CON SCRATCH

En este curso de iniciación a la programación aprenderás a utilizar la herramienta de Scratch 2.0 para programar diferentes tipos de videojuegos y animaciones mediante el lenguaje de programación por bloques de Scratch.

Este entorno gráfico hace que la programación sea más atractiva y accesible para todo aquel que se enfrenta por primera vez a aprender un lenguaje de programación. Fue diseñado como medio de expresión para ayudar a niños y jóvenes a expresar sus ideas de forma creativa, al tiempo que desarrollan habilidades de pensamiento lógico.

Además, se trabajan habilidades cognitivas como:

- Desarrollo del pensamiento lógico.
- Fomento de la creatividad.
- Mejora el razonamiento.
- Resolución de problemas.



PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS CON SCRATCH:

LUNES DE 13:00-14:00

PRECIO: 30 €/MES.

[PULSE AQUÍ: INSCRIPCIÓN ON LINE](#)